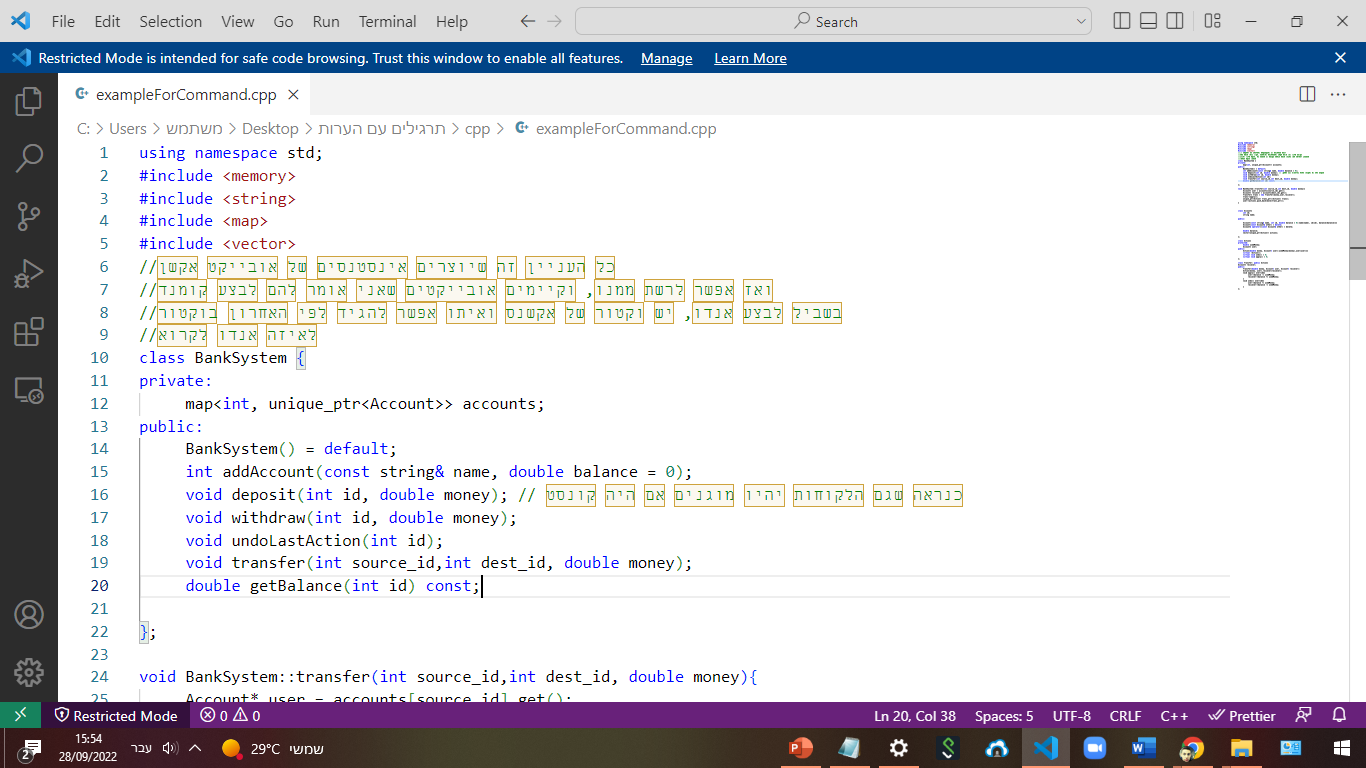
**דוגמה לCommand וגם שימוש בmove**

תמונה שמכילה טקסט

התיאור נוצר באופן אוטומטיתמונה שמכילה טקסט, צילום מסך, צג, מסך

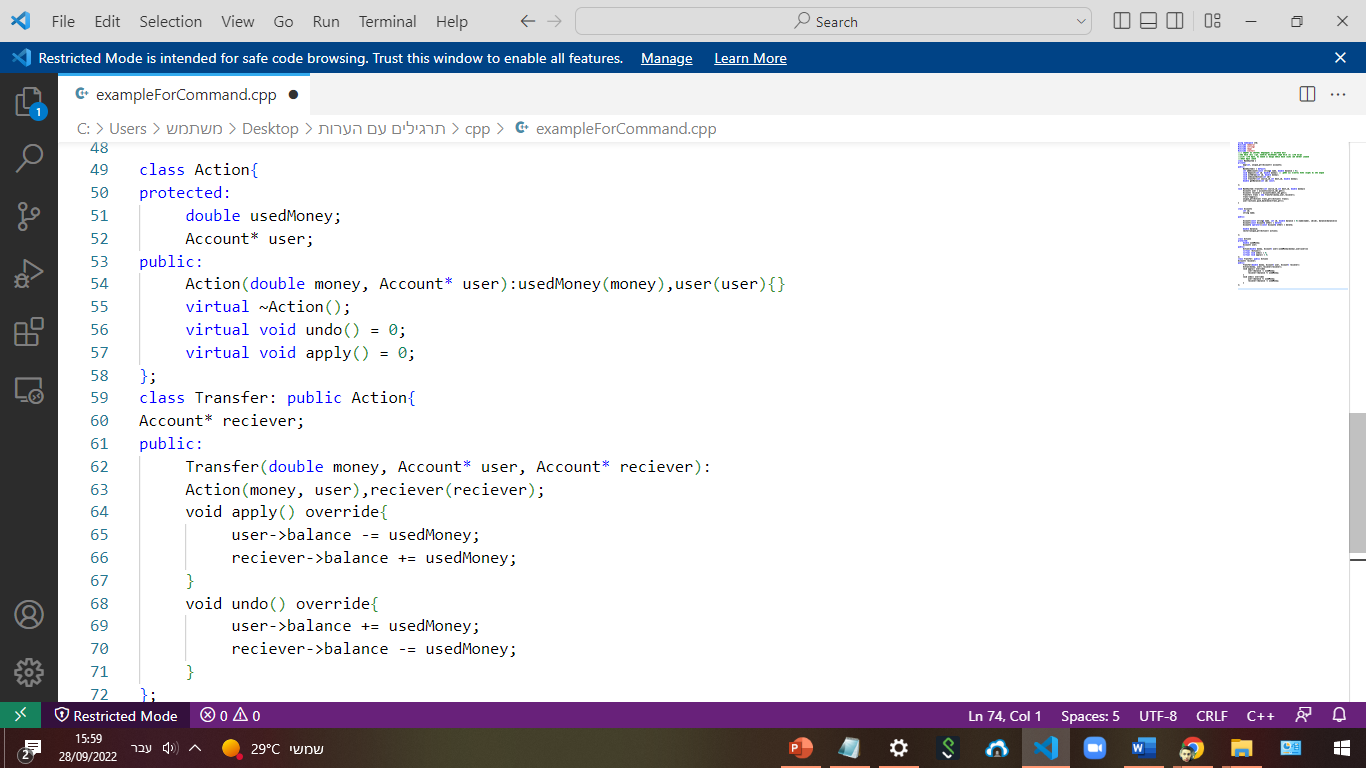
התיאור נוצר באופן אוטומטי

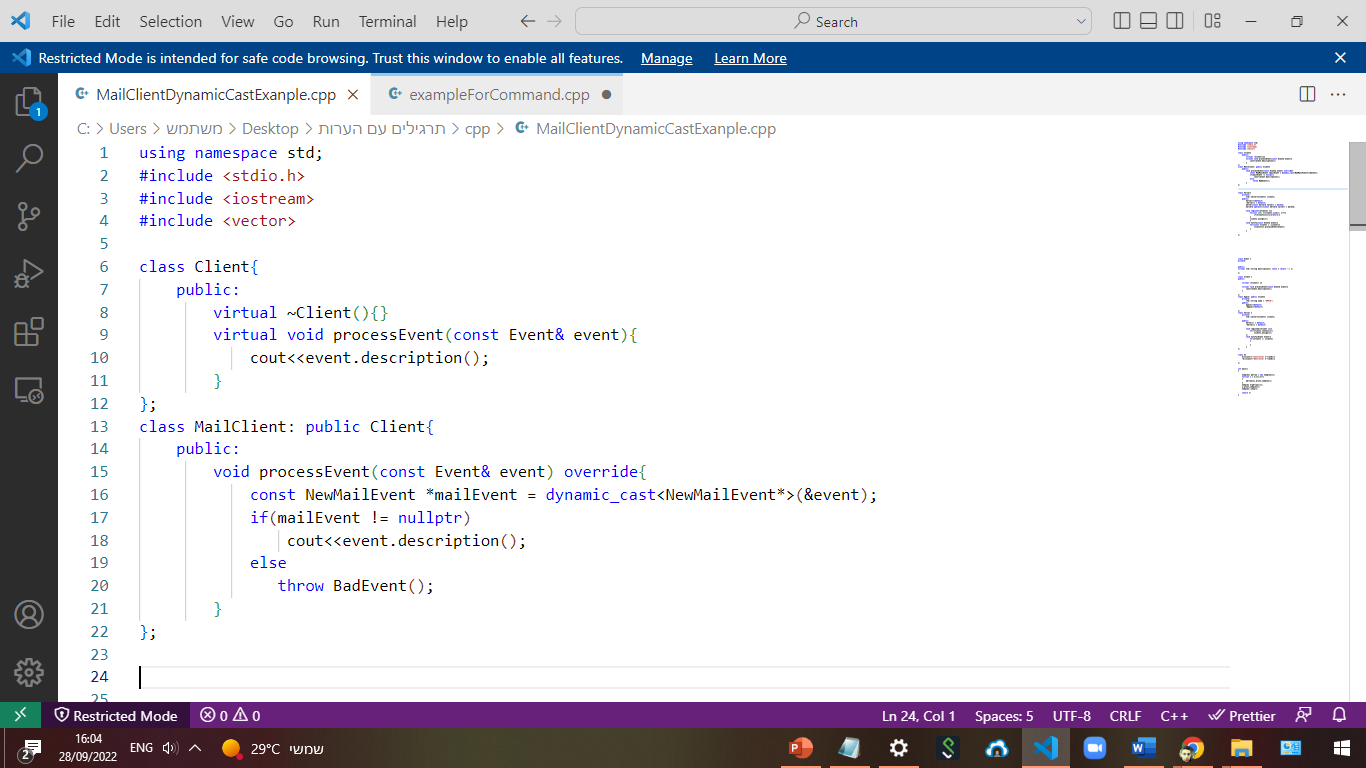
לAccount יש vector של פעולות.

כל אינסטנס כזה הוא שימוש בcommand.

השמירה בוקטור תהיה unique\_ptr

האובייקטים של command:



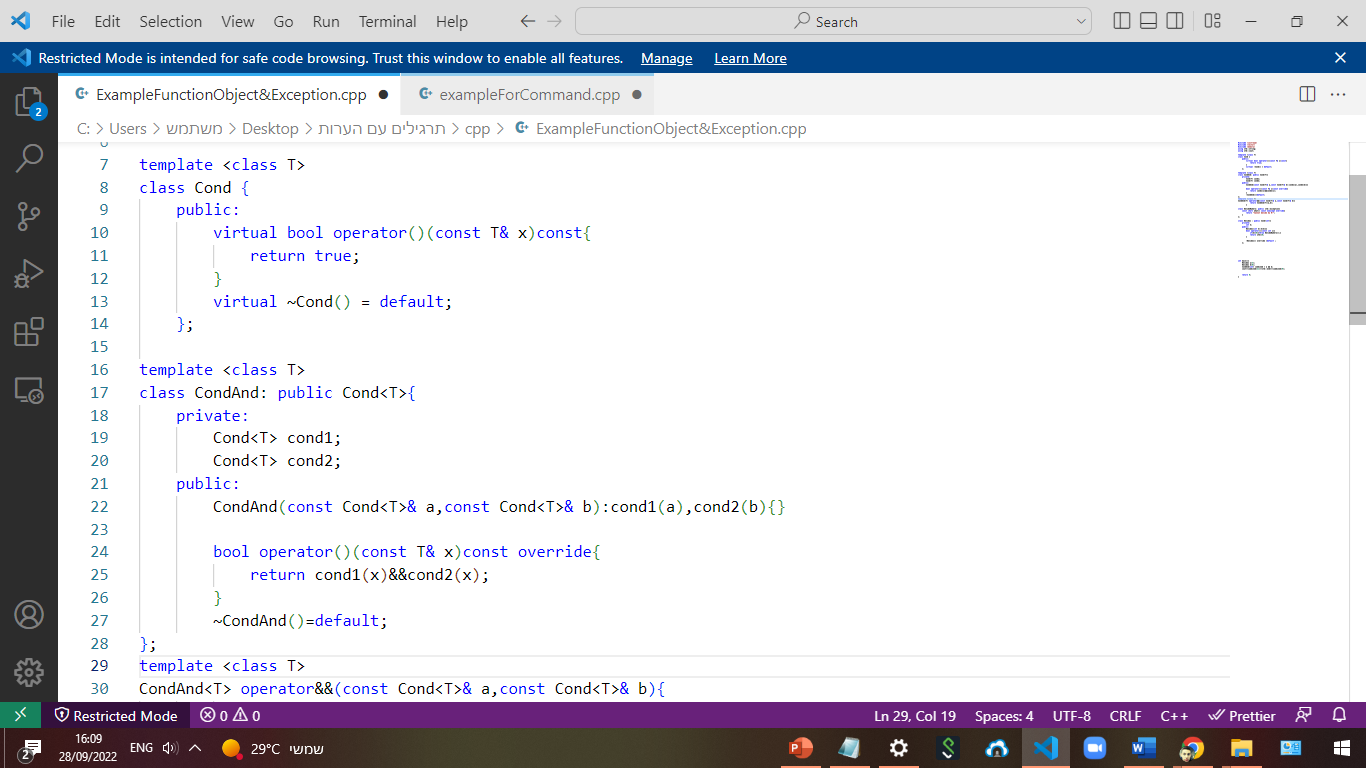
שימוש בDynamicCast בשביל לבדוק איזה מבין היורשים אתה:

DynamicCast עם Shared-ptr

תמונה שמכילה טקסט

התיאור נוצר באופן אוטומטי

**Function Object - exception**

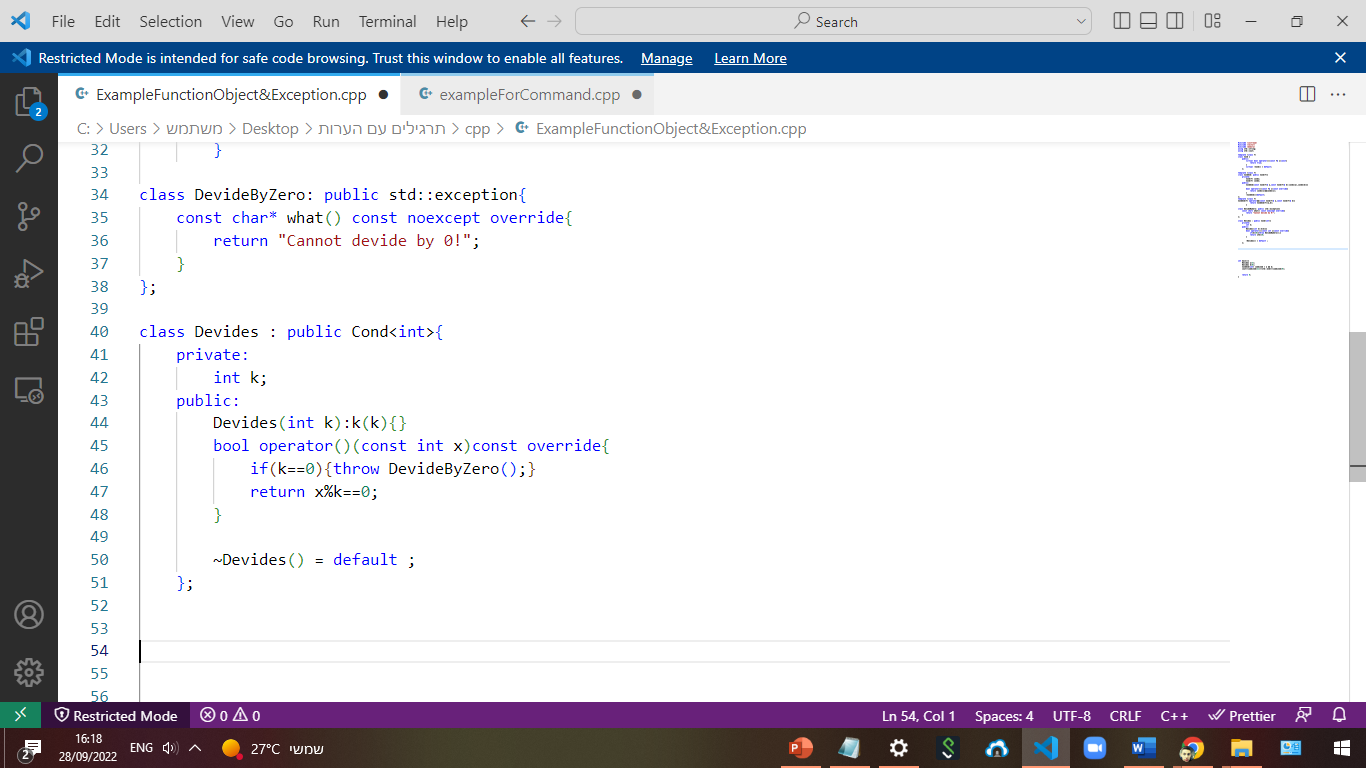


functionObject אבסטרקטי

אחרי זה אפשר לרשת ממנו

כאן נוצר אובייקט שמקבל 2 תנאים, ויוצר אובייקט תנאי חדש של 'וגם'

תמונה שמכילה טקסט

התיאור נוצר באופן אוטומטי

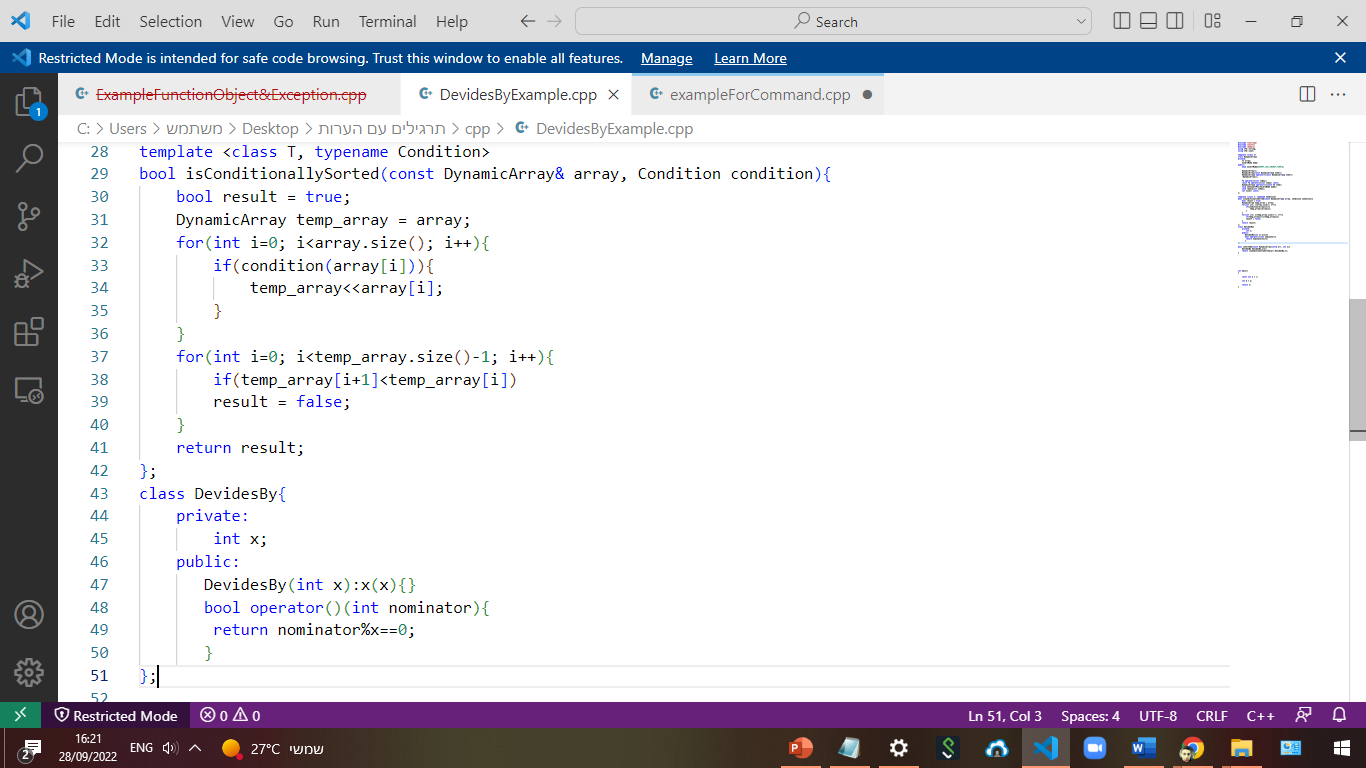
Another Example

תמונה שמכילה טקסט

התיאור נוצר באופן אוטומטי

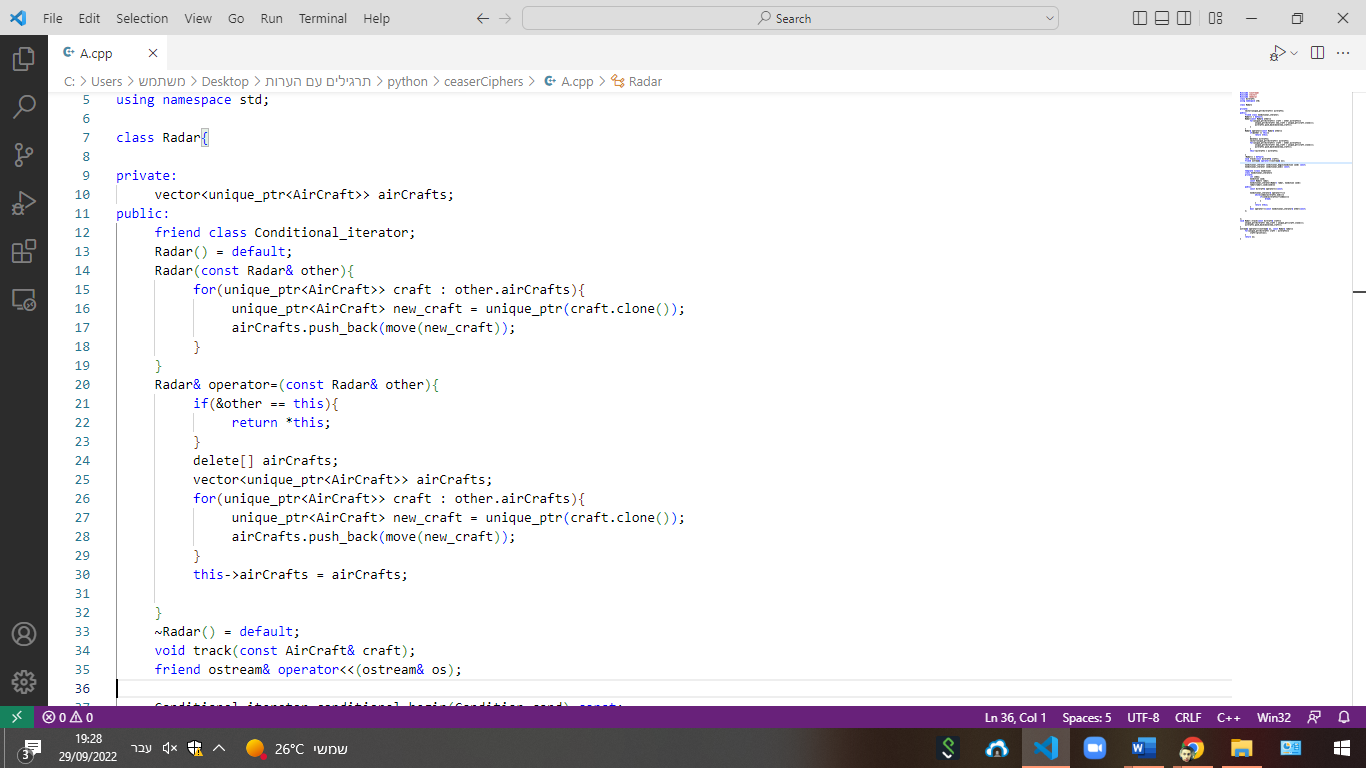
למטה יוצרים DevidesBy

למעלה משתמשים בו בשביל לסנן



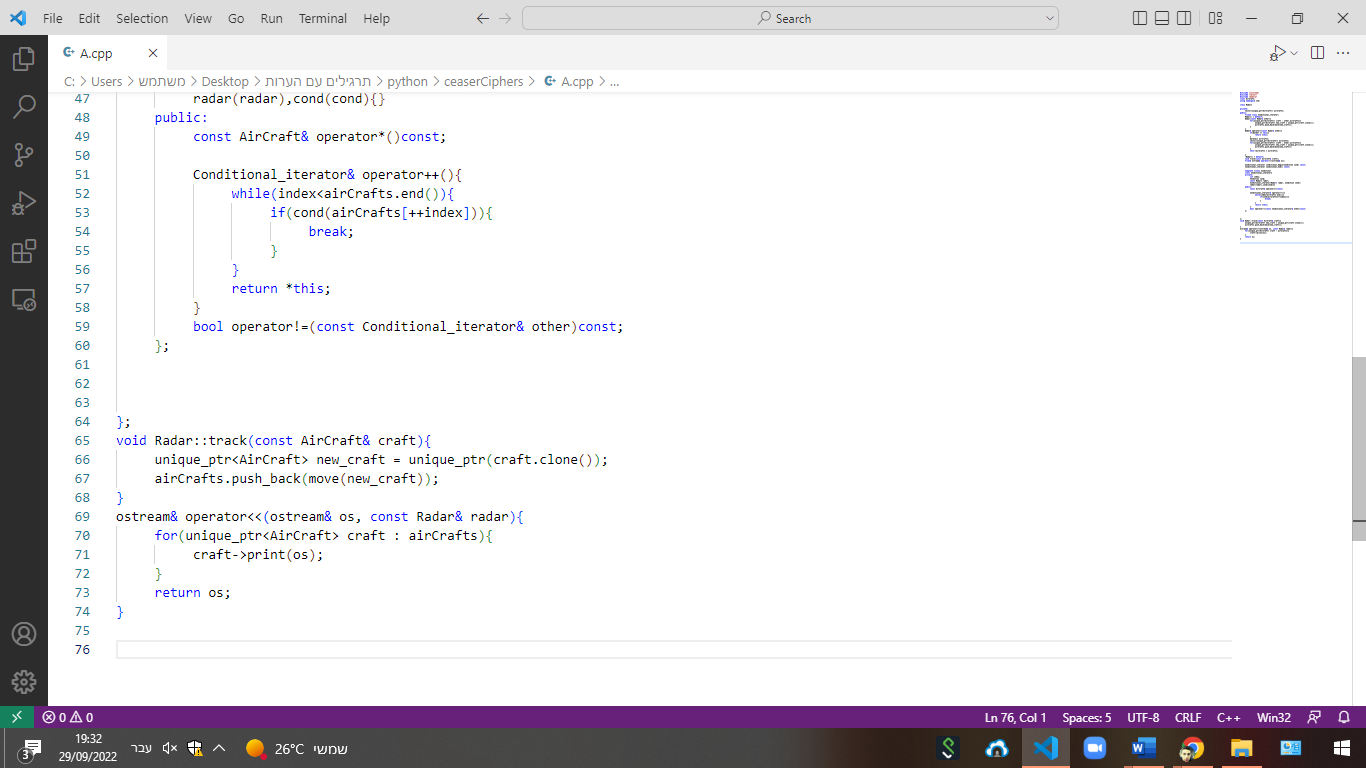
תמונה שמכילה טקסט

התיאור נוצר באופן אוטומטי**Explicit**

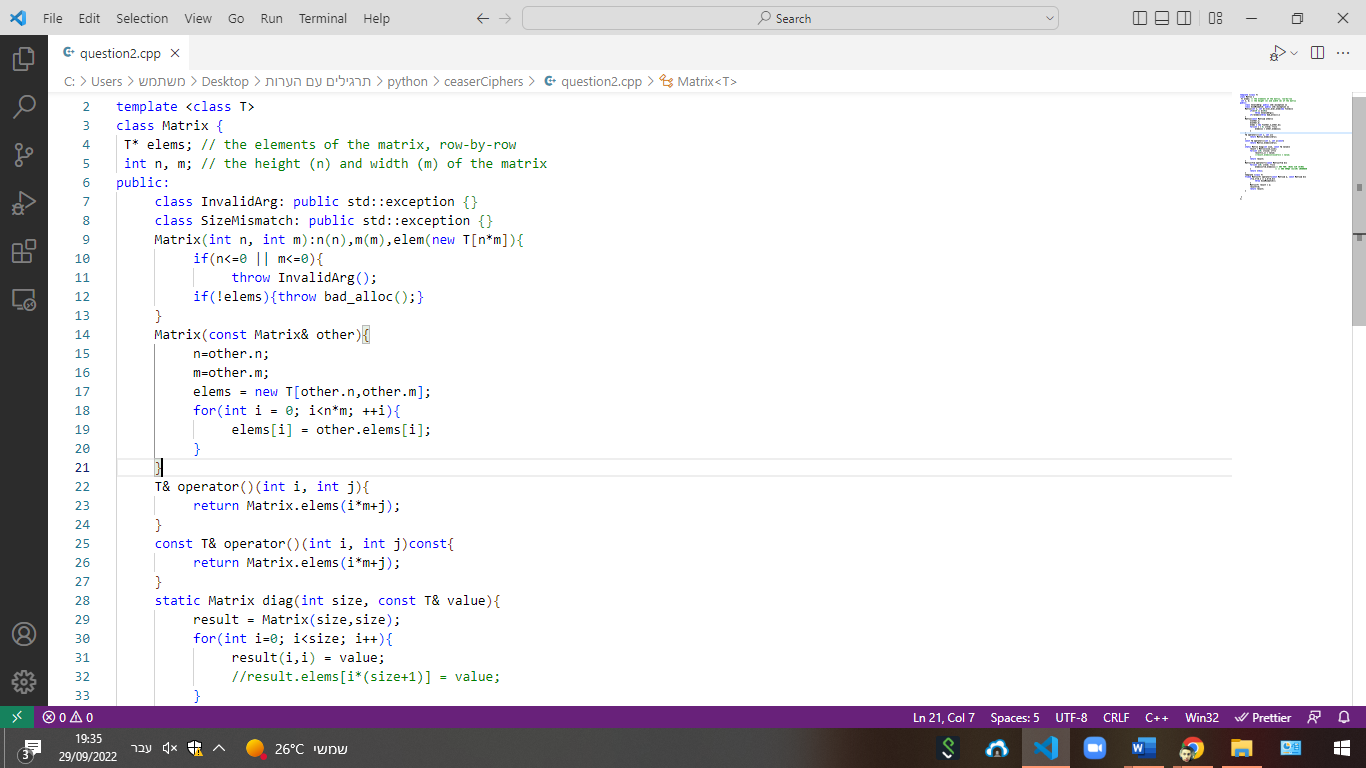
דוגמה לקוד שיש בו מימוש איטרטור מיוחד

תמונה שמכילה טקסט

התיאור נוצר באופן אוטומטי



שאלה 2 של המטריצות



תמונה שמכילה טקסט

התיאור נוצר באופן אוטומטי

להוסיף בעמוד הזה

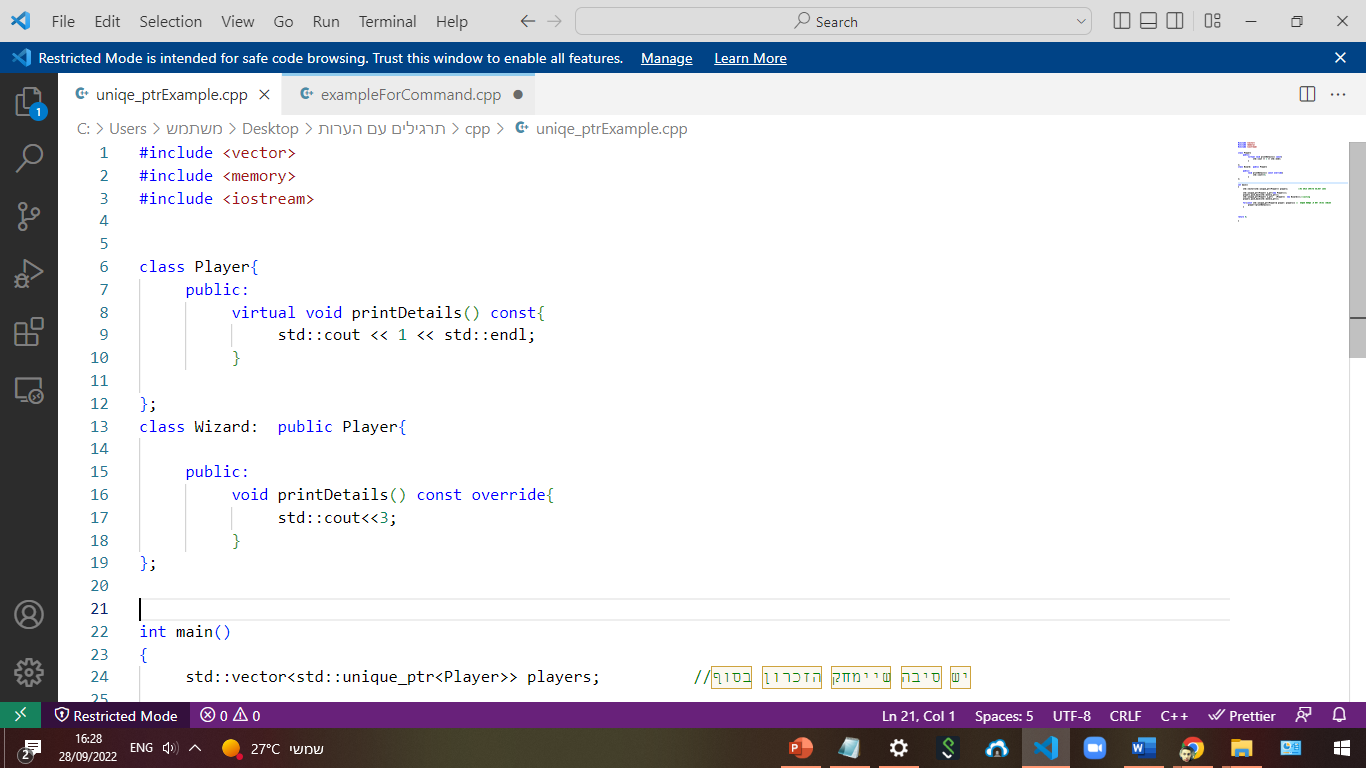
פתרון לשאלה של עומר – Vehicled

\

הכרזה על ספציפי מטמפלייט

אם בנית משהו בסעיף קודם וניתן להיעזר בו - תשתמש

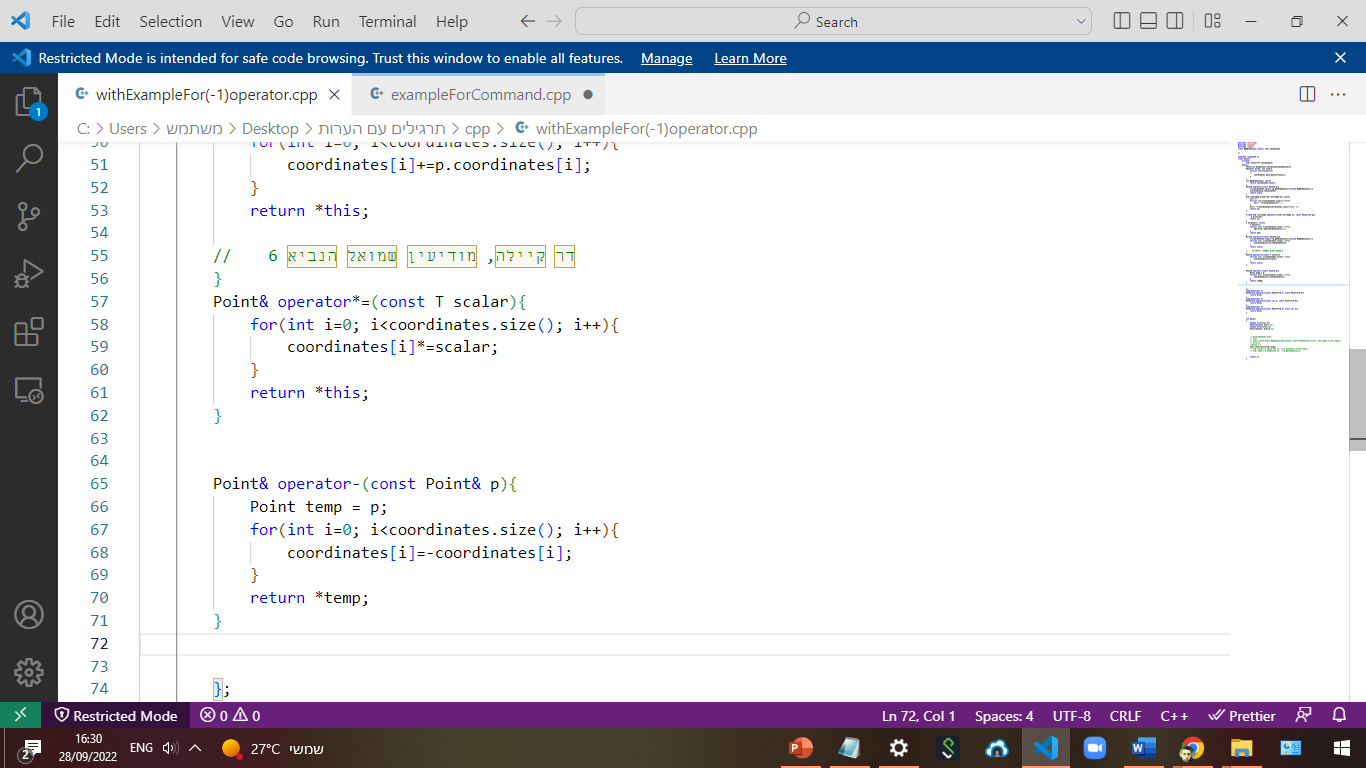
שימוש בunique\_ptr



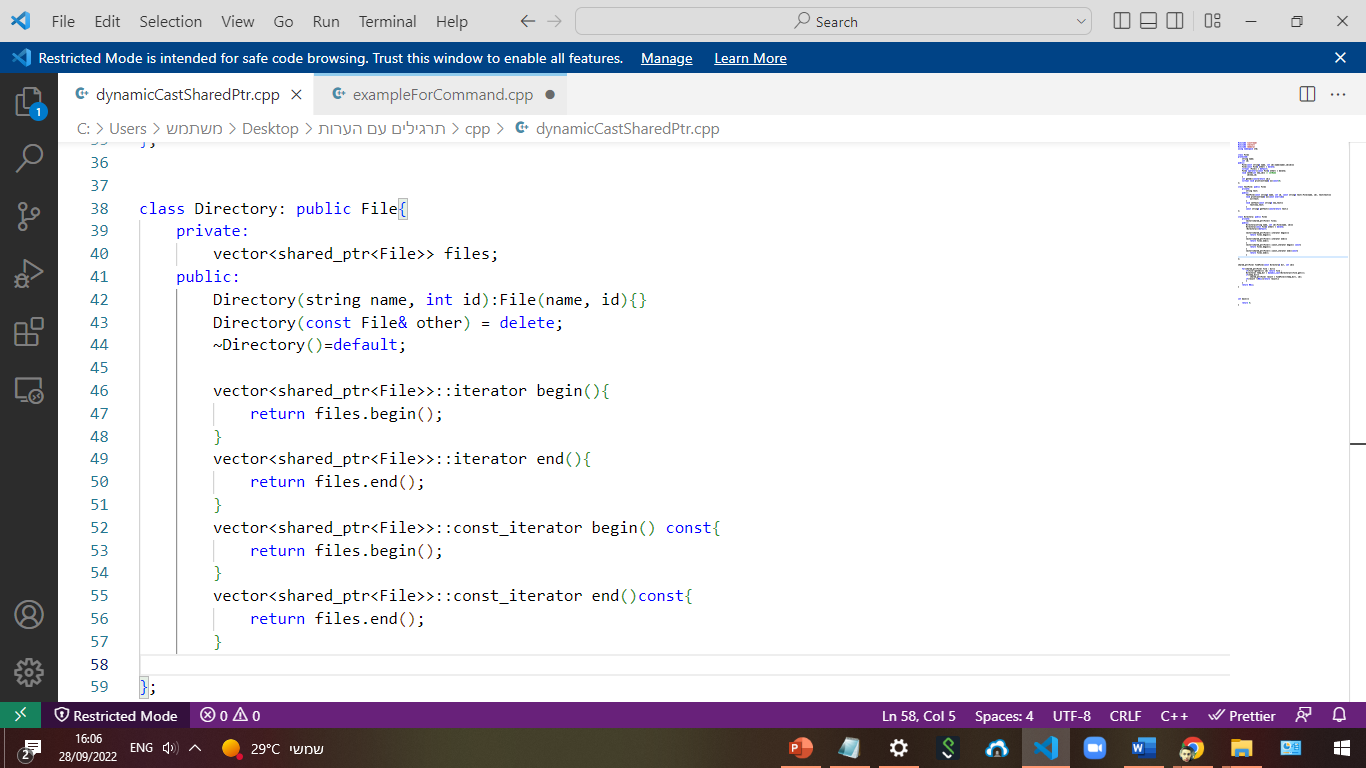
תמונה שמכילה טקסט

התיאור נוצר באופן אוטומטי

אופרטורים – יש מלא דוגמאות טובות במצגת+



החזרת איטרטורים של וקטור:



תמונה שמכילה טקסט

התיאור נוצר באופן אוטומטי

לצרף פתרון מבחן מועד א

לזכור קונסטים וכאלה - לעשות גם const גם עם יש אופרטור סוגריים וגם איטרטור.

– אם יש עוד לקחים

אם יש פונקציה קונסט, ואני קורא בתוכה לפונקציה, לוודא שגם הפנימית שנקראת היא קונסט

אופרטור + או \* (לא+= ולא \*=) סימטריים יחזירו byValue כי אין סיבה לשנות משהו בגלל חישוב.